


Özgeçmiş – 2021

Soyadı	Atik	
Adı	Mehmet Ali Osman	
Doğum Tarihi	18 Ağustos 1980	
İletişim	0507 932 44 92 aliosmanatik@gmail.com	
Web	aliosmanatik.com.tr , LinkedIn , Github	
Eğitim	2020 , Akdeniz Üniversitesi – Bilgisayar Mühendisliği – Yüksek Lisans 2014 – 2019 , İstanbul Teknik Üniversitesi – Bilgisayar Mühendisliği – Lisans 2008 – 2010 , Sakarya Üniversitesi – Bilgisayar Programcılığı – Ön Lisans 1998 – 2005 , Ege Üniversitesi – Astronomi ve Uzay Bilimleri 1991 – 1998 , Bilecik Anadolu Lisesi	
İş Tecrübesi	Granitaş Granit San. Tic. A.Ş. – Veritabanı Programcısı 07.2012 - 08.2014 (25m)	
Yabancı Dil	İngilizce (<i>İleri Seviye</i>) (2019-YDS3 Puan 83,75)	
Hobiler	Dağcılık, AiKiDo, Gitar, Resim, Fotoğraf	
Ek Bilgiler	B Sınıfı Ehliyet (2006) , A2 Sınıfı Ehliyet (2013) Askerlik hizmetimi tamamladım (2008)	
Sertifikalar	Ağ ve Sistem (İleri Seviye, 400 saat., “Özel Meridyen Eğitim Kursu” – 05.01.2012)	
Programlama	C, C++, PYTHON, LINUX, MATLAB, SQL, HTML5, CSS3, ROS, Raspberry Pi	
İlgi Alanları	Makine Öğrenmesi (ML), Bilgisayar ve Robot Görü (CV), Yapay Zeka (AI), Doğal Dil İşleme (NLP)	
Staj 1	Mobil sigorta uygulamalarında kullanılmak üzere Türkçe doğal dil işleme yapabilen bir <i>chatbot</i> projesi için kapsamlı bir ön araştırma yapıldı. Ortus Yazılım & Danışmanlık 07.2017 - 08.2017 (1m)	
Staj 2	Kullanılmakta olan plaka tanıma sistemi başarımının Bilgisayar Görü yöntemleri kullanılarak geliştirilmesi sağlandı. Esit Elektronik Ltd. Şti. 07.2018 - 08.2018 (1m)	

<p>Bitirme Projesi</p>	<p><i>Şirket İlişkileri Çıkarımı - Yapı Kredi Teknoloji</i></p> <p>Projenin amacı bankanın ticari müşterileri arasındaki ilişkilerin, NLP (DDİ - Doğal Dil İşleme) ve ML (MÖ - Makine Öğrenmesi) teknikleri kullanılarak, günlük gazetelerin web sitelerinden çekilen bilgiler aracılığıyla bulunmasıdır. Özet olarak; metinlerdeki şirket isimlerinin belirlenmesinde CRF (KRA - Koşullu Rastgele Alanlar) modellenmesi ve ilişki tiplerinin belirlenmesinde SVM (DVM - Destek Vektör Makineleri) kullanılarak veri kümesi üzerinde %85 başarılı bir sistem oluşturulmuştur.</p>
<p>Öğrenim Projelerimden Örnekler</p>	<p><i>Algoritma Analizi</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Yerleştirme sıralaması ve Birleştirme sıralaması ve Hızlı sıralama algoritmalarının verilen koşullar dahilinde C++ ile uygulanması. - Yerleştirme sıralaması ve Çizelgele rutinlerinin, Kütüphane ve Basit Listeler üzerindeki verimliliklerinin kıyaslanması. - Temel Kırmızı-Siyah Ağaç işlemlerinin uygulanarak ekstra işlemler ve sıralama istatistikleri ile veri yapısının geliştirilmesi. - BFS ve DFS algoritmalarının problem çözümleri için uygulanması. - Problemler için uygun Böl ve Yönet yaklaşımlarının belirlenmesi. - Minimum-Kesme problemi için çözümlenme ve Ford-Fulkerson algoritmasının verilen bir grafik üzerinde uygulanması. <p><i>Robotik</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Gazebo simülasyon ortamında Turtlebot'un hareketini, engellerden sakınmasını ve etrafı keşfetmesini sağlayacak bir ROS düğümü programlanması. - Robotun mevcut konumunu odyometre ölçümleri ile belirleyerek rota üzerindeki işaret noktalarından geçerek ilerleyecek bir ROS Kinetic paketi yazılması. <p><i>Bilgisayar Görü</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Görüntü istatistikleri, histogram analizi ve histogram eşleştirme. - Uzaysal filtrelerin uygulanması ve Kirsch Compass operatörü ile kenarları belirleme. - Canny kenar belirleyicinin basitleştirilmiş versiyonunun uygulanması ve SIFT ile özellik eşleştirme. - Harris köşe belirleme algoritmasının uygulanması ve MRI görüntüsünden tümör alanının bölünmesi - Arkaplan çıkarma, Otsu eşikleme algoritmasının uygulanması ve üç-sınıflı bölümlenme için uyarlanması, PCA ile görüntü hizalama. <p><i>Bilgisayar Projesi</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Şifreli bir biyometrik kimlik doğrulama mekanizmasının uygulanması. - Huffman algoritmasıyla sıkıştırılmış metin dosyalarının iletimi. - Çocuklara yönelik "Algoritma ve Programlama Oyunu" tasarımı ve uygulaması. - Basit bir SLR fotoğraf makinesi için bileşen araştırması, donanım devresi tasarımı ve ana yazılım uygulaması. <p><i>Bilgisayar İletişimi</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Wireshark ile orta yoğunluktaki bir ağır TCP trafiğinin yakalanıp analiz edilmesi. - Python ile UDP socket programlama kullanan basit bir mesaj panosu uygulaması.