


## Özgeçmiş – 2020

<b>Soyadı</b>	Atik	
<b>Adı</b>	Mehmet Ali Osman	
<b>Doğum Tarihi</b>	18 Ağustos 1980	
<b>İletişim</b>	0507 932 44 92 <a href="mailto:aliosmanatik@gmail.com">aliosmanatik@gmail.com</a> , <a href="mailto:atikme@itu.edu.tr">atikme@itu.edu.tr</a>	
<b>Web</b>	<a href="http://aliosmanatik.com.tr">aliosmanatik.com.tr</a> , <a href="https://www.linkedin.com/in/aliosmanatik">linkedin.com/in/aliosmanatik</a>	
<b>Eğitim</b>	2014 – 2019 , İstanbul Teknik Üniversitesi – Bilgisayar Mühendisliği - İstanbul 2008 – 2010 , Sakarya Üniversitesi – Bilgisayar Programcılığı - Sakarya 1998 – 2005 , Ege Üniversitesi - Astronomi ve Uzay Bilimleri - İzmir 1991 – 1998 , Bilecik Anadolu Lisesi - Bilecik	
<b>İş Tecrübesi</b>	Granitaş Granit San. Tic. A.Ş. – Veritabanı Programcısı 07.2012 - 08.2014 (25m)	
<b>Yabancı Dil</b>	İngilizce (İleri Seviye) ) ( 2019-YDS3 Puan 83,75 )	
<b>Hobiler</b>	Dağcılık, AiKiDo, Gitar, Resim, Fotoğraf	
<b>Ek Bilgiler</b>	B Sınıfı Ehliyet (2006) , A2 Sınıfı Ehliyet (2013) Askerlik hizmetimi tamamladım (2008)	
<b>Sertifikalar</b>	Ağ ve Sistem ( İleri Seviye, 400 saat., “Özel Meridyen Eğitim Kursu” – 05.01.2012 )	
<b>Programlama</b>	C, C++, PYTHON, ROS, MATLAB, SQL, HTML5, CSS3, Raspberry Pi, Linux	
<b>İlgi Alanları</b>	Doğal Dil İşleme (NLP), Makine Öğrenmesi (ML), Bilgisayar ve Robot Görü (CV), Yapay Zeka (AI),	
<b>Staj 1</b>	Mobil sigorta uygulamalarında kullanılmak üzere Türkçe doğal dil işleme yapabilen bir <i>chatbot</i> projesi için kapsamlı bir ön araştırma yapıldı. Ortus Yazılım & Danışmanlık 07.2017 - 08.2017 (1m)	
<b>Staj 2</b>	Kullanılmakta olan plaka tanıma sistemi başarımının Bilgisayar Görü yöntemleri kullanılarak geliştirilmesi sağlandı. Esit Elektronik Ltd. Şti. 07.2018 - 08.2018 (1m)	

<p><b>Bitirme Projesi</b></p>	<p><b><i>Şirket İlişkileri Çıkarımı - Yapı Kredi Teknoloji</i></b></p> <p>Projenin amacı bankanın ticari müşterileri arasındaki ilişkilerin, NLP (DDİ - Doğal Dil İşleme) ve ML (MÖ - Makine Öğrenmesi) teknikleri kullanılarak, günlük gazetelerin web sitelerinden çekilen bilgiler aracılığıyla bulunmasıdır. Özet olarak; metinlerdeki şirket isimlerinin belirlenmesinde CRF (KRA - Koşullu Rastgele Alanlar) modellenmesi ve ilişki tiplerinin belirlenmesinde SVM (DVM - Destek Vektör Makineleri) kullanılarak veri kümesi üzerinde %85 başarılı bir sistem oluşturulmuştur.</p>
<p><b>Öğrenim Projelerimden Örnekler</b></p>	<p><b><i>Algoritma Analizi</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Yerleştirme sıralaması ve Birleştirme sıralaması ve Hızlı sıralama algoritmalarının verilen koşullar dahilinde C++ ile uygulanması.</li> <li>- Yerleştirme sıralaması ve Çizelgele rutinlerinin, Kütüphane ve Basit Listeler üzerindeki verimliliklerinin kıyaslanması.</li> <li>- Temel Kırmızı-Siyah Ağaç işlemlerinin uygulanarak ekstra işlemler ve sıralama istatistikleri ile veri yapısının geliştirilmesi.</li> <li>- BFS ve DFS algoritmalarının problem çözümleri için uygulanması.</li> <li>- Problemler için uygun Böl ve Yönet yaklaşımlarının belirlenmesi.</li> <li>- Minimum-Kesme problemi için çözümlenme ve Ford-Fulkerson algoritmasının verilen bir grafik üzerinde uygulanması.</li> </ul> <p><b><i>Robotik</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gazebo simülasyon ortamında Turtlebot'un hareketini, engellerden sakınmasını ve etrafı keşfetmesini sağlayacak bir ROS düğümü programlanması.</li> <li>- Robotun mevcut konumunu odyometre ölçümleri ile belirleyerek rota üzerindeki işaret noktalarından geçerek ilerleyecek bir ROS Kinetic paketi yazılması.</li> </ul> <p><b><i>Bilgisayar Görü</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Görüntü istatistikleri, histogram analizi ve histogram eşleştirme.</li> <li>- Uzaysal filtrelerin uygulanması ve Kirsch Compass operatörü ile kenarları belirleme.</li> <li>- Canny kenar belirleyicinin basitleştirilmiş versiyonunun uygulanması ve SIFT ile özellik eşleştirme.</li> <li>- Harris köşe belirleme algoritmasının uygulanması ve MRI görüntüsünden tümör alanının bölünmesi</li> <li>- Arkaplan çıkarma, Otsu eşikleme algoritmasının uygulanması ve üç-sınıflı bölümlenme için uyarlanması, PCA ile görüntü hizalama.</li> </ul> <p><b><i>Bilgisayar Projesi</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Şifreli bir biyometrik kimlik doğrulama mekanizmasının uygulanması.</li> <li>- Huffman algoritmasıyla sıkıştırılmış metin dosyalarının iletimi.</li> <li>- Çocuklara yönelik "Algoritma ve Programlama Oyunu" tasarımı ve uygulanması.</li> <li>- Basit bir SLR fotoğraf makinesi için bileşen araştırması, donanım devresi tasarımı ve ana yazılım uygulanması.</li> </ul> <p><b><i>Bilgisayar İletişimi</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wireshark ile orta yoğunluktaki bir ağır TCP trafiğinin yakalanıp analiz edilmesi.</li> <li>- Python ile UDP socket programlama kullanan basit bir mesaj panosu uygulanması.</li> </ul>